



STAGIONE 2023-24

In Breve (si fa per dire)

La lega, la sua storia e il suo futuro

- Torneo ispirato alla NFL americana, diviso in 5 fasi (Preseason, Regular season, Allstars, Playoff e Gobowl)
- Due categorie
- Gironi bilanciati per grado dei giocatori
- Stagione agonistica con almeno 12 partite
- Completamente online



NOVITÀ

introduzioni future ecc.

- Lega europea
 - Aumento posti per giocatori stranieri nella stagione in corso a 5 per nazione
 - Pianificazione stagione test (nazioni partecipanti, numero di giocatori, criteri di qualificazione, periodo)
 - Anche qui 2 categorie
- Potenziamento partnership
 - JIGS: oltre alle review per SDK e DAN, commento delle finali premi preseason ecc. possibili nuove introduzioni
 - Gomagic
- Possibili modifiche future
 - Aumento delle interconference
 - Interconference a incrocio
 - Con l'aumento dei giocatori, possibile una 3 categoria di torneo

Problematiche

Cosa funziona, cosa no e cosa servirà

Cosa funziona

- Buon successo del formato, per quanto ancora ai più non sia ancora ben chiaro il suo funzionamento
- Pur con un numero alto di giocatori e di partite, il rateo di partite non giocate o di ritiri si mantiene minimo
- Le modifiche adottate all'All stars game lo ha reso più divertente e vario rispetto
- La parte "social" del torneo, con partite di cartello, partite pubbliche, review per DDK, commenti live di altre partite ecc. Coinvolge sempre più persone

Cosa non funziona

- Dispendioso dal punto di vista economico e di gestione
- La poca comprensibilità del torneo rende anche difficile delegare la sua gestione
- Difficile modellizzazione per automatizzare il tutto
- Promozione del torneo

Cosa servirà

- Sito internet
- Snellire il file di presentazione
- Semplificare ancora il formato, soprattutto nelle combinazioni di partite
- r

GRAZIE

CI VEDIAMO ALLA PRESEASON!