

I° Memorial Polifemo

Torneo di Go on-line con turni a possibilità tematica.

Regolamento

Descrizione

- L'obiettivo del Torneo è essere un'occasione sportiva di divertimento e studio in un contesto di competizione agonistica nello spirito dei Gruppi di studio goistici di Whatsapp (Dojo Italia, Dojo Chikun).
- Il Torneo è dedicato a giocatori Kyu.
- Il Torneo si svolgerà in modalità McMahon e si articolerà in sei turni distribuiti su sei settimane a partire da Maggio 2021.
- A seconda dei partecipanti potranno essere create delle fasce (sdk/ddk/novizi) o meno; se il numero di partecipanti comportasse partite con grandi differenze di grado di gioco il Comitato Arbitrale valuterà l'assegnazione di pietre di handicap.
- Le giornate 1°, 3° e 5° saranno turni normali (non tematici).
- Giornate tematiche/Ulisse.

Nella 2°, 4° e 6° giornata ogni giocatore (sia Nero che Bianco che entrambi) può decidere di accedere alla modalità tematica del Torneo, inviando sul gruppo del Torneo un messaggio con la scritta ULISSE quando comunica la data e l'orario della partita (o dopo che il suo avversario l'ha fatto); così facendo, in caso di vittoria, gli sarà assegnato un punteggio doppio (cioè 2 punti anziché 1) e zero in caso di sconfitta.

La modalità tematica ULISSE impone al giocatore che vi aderisce di adottare una sequenza di mosse estratta a sorte tra una rosa preventivamente presentata ufficialmente dal Comitato Arbitrale. Nel caso entrambi i giocatori adottino ULISSE dovranno attenersi ad una configurazione iniziale decisa dal Comitato Arbitrale.

Il giocatore che non si attenesse alla sequenza assegnata dopo aver dichiarato ULISSE perde la partita a tavolino. In caso di errore i giocatori possono ricominciare la partita adottando la sequenza corretta, purchè non si superino le 14 mosse totali; superate le 14 mosse non saranno presi in considerazioni eventuali ricorsi.

Se durante l'apertura la sequenza non può essere giocata poiché l'avversario gioca nell'unico punto in cui si dovrebbe giocare la sequenza ULISSE il giocatore è libero dall'obbligo pur mantenendo il raddoppio dei punti in caso di vittoria.

La sequenza sarà assegnata in prossimità della partita, quindi è molto importante che sia comunicato con quanto più anticipo possibile il giorno e l'orario della partita concordata; una dichiarazione di ULISSE che non lasci tempo al Comitato Arbitrale di muoversi non potrà essere accolta.

In caso di parità di punteggio nella classifica finale il numero di Ulisse sarà criterio per risolvere queste situazioni dopo la valutazione dei risultati di scontro diretto.

Modalità di gioco

- Modalità di gioco: piattaforma OGS go online, regole giapponesi, 40 minuti tempo principale + 5 x 30 secondi byo-yomi.
- I giocatori avranno una settimana di tempo per disputare la partite di ogni giornata dalla pubblicazione ufficiale del Calendario aggiornato che avverrà tramite un apposito gruppo Whatsapp. Sarà cura dei giocatori accordarsi e comunicare con quanto maggior anticipo possibile (nel limite del possibile si raccomanda almeno 24h) in modo di dare la possibilità al Commentatore Ufficiale di potersi eventualmente organizzare per una diretta streaming. Se un giocatore non avesse

piacere di questo è pregato di comunicarlo al Comitato Arbitrale.- Viene assegnato 1 punto a vittoria e zero a sconfitta.

- Il giocatore vincitore della partita deve inviare il link della partita sull'apposito gruppo Whatsapp una volta conclusa sul gruppo del Torneo.

-E' assolutamente vietato il cheating.

Modalità di iscrizione e comunicazioni

- Sarà creato un apposito gruppo Whatsapp per le comunicazioni ufficiali relative al Torneo.

- L'iscrizione è gratuita inviando un messaggio a 366.3414252 in cui si dichiara il proprio nome, proprio nick di OGS-go, il proprio livello di gioco su OGS-go e il proprio grado ufficiale (se lo si ha) entro il 25/04/21.

Premi

- A seconda dei partecipanti e delle eventuali fasce saranno previsti dei premi, tra cui sicuramente: vincitore assoluto, miglior ddk, miglior novizio, premio Polifemo (partita più bella o gruppo più grande ucciso), miglior prestazione Dojo Italia, miglior prestazione Dojo Chikun.

- Qualsiasi diatriba, ricorso o richiesta sarà risolta dal Comitato Arbitrale che opererà in modo da favorire un corretto svolgimento del torneo.

- Le decisioni del Comitato Arbitrale del Torneo sono insindacabili.