

**II MEMORIAL POLIFEMO
TORNEO DI GO ON-LINE TEMATICO**

1. DESCRIZIONE INTRODUTTIVA

L'obiettivo del Torneo è essere un'occasione sportiva di divertimento e studio in un contesto di competizione agonistica.

Il Torneo è aperto a giocatori kyu e dan.

Il Torneo si svolgerà in modalità McMahon e si articolerà in cinque turni distribuiti su cinque settimane a partire da maggio 2022.

A seconda dei partecipanti, potranno essere create delle fasce (sdk/ddk/novizi) o meno; se il numero di partecipanti comportasse partite con grandi differenze di grado di gioco il Comitato arbitrale valuterà l'assegnazione di pietre di handicap.

2. MODALITÀ DI ISCRIZIONE

1. Inviare un messaggio via Telegram al 366.3414252 specificando nome, cognome, nick di OGS e grado di gioco entro il 07/05/22. Si sarà inseriti nel gruppo Telegram dedicato alle comunicazioni relative al torneo e per comunicare con gli altri giocatori. Nel gruppo varranno le regole di buona educazione con la gestione inappellabile dei moderatori.

3. MODALITÀ DEL TORNEO

1. Ad ogni turno del torneo sarà assegnata casualmente ad ogni abbinamento (tavolo di gioco) una configurazione tematica di gioco tra quelle scelte dal Comitato Arbitrale.
2. I giocatori (Nero e Bianco) dovranno attenersi alla configurazione tematica scelta e giocare rispettandola.
3. Il giocatore che non si attenesse alla sequenza assegnata perde la partita a tavolino. In caso di errore i giocatori possono ricominciare la partita adottando la sequenza corretta, purché non si superino le 14 mosse totali; superate le 14 mosse non saranno presi in considerazione eventuali ricorsi.
4. Se durante l'apertura la sequenza non può essere giocata, poiché l'avversario gioca nell'unico punto in cui si dovrebbe giocare la sequenza della configurazione tematica, il giocatore è libero dall'obbligo.
5. La sequenza sarà assegnata dopo la definizione dei turni, indicativamente il lunedì.

4. MODALITÀ DI GIOCO

Server: OGS

Regole: giapponesi;

Komi: 6,5 , tranne in caso venga assegnato un handicap;

Impostazioni di tempo: 40 minuti tempo principale + 3 x 30 secondi byo-yomi;

Analisi disabilitata.

La partita deve essere pubblica e il link inviato nel gruppo del torneo, in modo di permettere agli altri giocatori di spettare.

5. DATE DELLE PARTITE

I turni sono normalmente pubblicati il lunedì sul gruppo del torneo; i giocatori avranno tempo fino alle 23.59 della domenica per giocare la partita.

Sarà cura dei giocatori accordarsi e scrivere sul file condiviso del torneo data e ora della partita, con almeno 24 ore di anticipo.

6. ANTICHEATING E COMITATO ARBITRALE

È assolutamente vietato il cheating e l'utilizzo di supporti di qualsiasi tipo (libri, software, dizionari di joseki) durante la partita.

Il Comitato Arbitrale può decidere di tutelare i giocatori dal rischio di cheating chiedendo a un giocatore di filmarsi durante le partite.

Qualsiasi diatriba, ricorso o richiesta sarà risolta dal Comitato Arbitrale che opererà in modo da favorire un corretto svolgimento del torneo.

Le decisioni del Comitato Arbitrale del Torneo sono insindacabili.

7. PREMI

Non si sa attualmente se vi è la possibilità di avere premi da mettere a disposizione del torneo. Il Comitato Arbitrale si sta adoperando per racimolare qualcosa di goisticamente interessante.